

#### KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa w języku polskim: **Seminarium Dyplomowe II**  
 Nazwa w języku angielskim: **Dyplom seminar**  
 Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego: **2022/2023**  
 Kierunek studiów: **Informatyka**  
 Poziom studiów: **Studia I stopnia**  
 Forma studiów: **Niestacjonarne**  
 Profil: **Praktyczny**  
 Specjalność: **Cyberbezpieczeństwo, Systemy i sieci komputerowe, Informatyka przemysłowa**  
 Rodzaj przedmiotu: **obowiązkowy**  
 Język wykładowy: **polski**  
 Jednostka prowadząca: **Wydział Nauk Społecznych i Technicznych**  
 Prowadzący: **zgodnie ze wskazaniem dziekana**

#### OBCIĄŻENIE STUDENTA

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych przez uczelnię					<b>16</b>
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta					<b>75</b>
Forma zaliczenia					<b>Zaliczenie z oceną</b>
Liczba punktów ECTS					<b>3</b>

#### WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI:

1.	Wiedza i umiejętności z zakresu pracy z komputerem.
2.	Ogólna wiedza z zakresu zrealizowanego programu studiów.
3.	Wiedza z zakresu zasad redagowania tekstów z wykorzystaniem stylów nagłówkowych.

#### CELE PRZEDMIOTU

C1	Nabycie praktycznych umiejętności definiowania problematyki badawczej, określenia celu, określania doboru metod, technik i narzędzi badawczych.
C2	Nabycie umiejętności pozwalających zgromadzić odpowiedni materiał, który będzie przedmiotem przemysłu do poszczególnych rozdziałów pracy dyplomowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA - PEU	
<b>Z zakresu wiedzy:</b>	
PEU _W01	Zna metodologię poszukiwania bibliografii oraz piśmiennictwa do tematu pracy inżynierskiej.
<b>Z zakresu umiejętności:</b>	
PEU _U01	Student potrafi zebrać i zgromadzić materiał w postaci książek i publikacji na podstawie których umie opracować rozdziały swojej pracy inżynierskiej.
<b>Z zakresu kompetencji społecznych:</b>	
PEU _K01	Student potrafi uzupełniać i doskonalić nabytą wiedzę i umiejętności w oparciu o publikacje krajowe i zagraniczne.

TREŚCI PROGRAMOWE		
Lp.	Tematyka zajęć- seminarium	Godzin
S1	Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu. Konstrukcja pracy, zasady opracowania koncepcji i planu pracy, zasady i sposoby konstruowania rozdziału teoretycznego oraz rozdziału metodologicznego.	3
S2	Zbieranie i porządkowanie materiału na potrzeby pracy inżynierskiej, zasady robienia notatek.	3
S3	Referowanie wyników prac inżynierskich - dyskusja.	3
S4	Prezentacja slajdowa fragmentów (rozdziałów) pracy dyplomowej dyskusja.	4
S5	Podsumowanie seminarium. Zaliczenie.	3
Razem		16

PLANOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	
1.	Prezentacja treści z wykorzystaniem multimedialnych.
2.	Zasoby cyfrowe, ebooki.
3.	Oprogramowanie komputerowe.

**METODY I FORMY OCENY**  
**OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA**

Formy oceny (F lub P)*	Numer efektu uczenia (przedmiotowego)	Metody oceny osiągnięcia efektu uczenia
F s	PEU_W01, PEU_U01, PEU_K01	Przegotowywanie części teoretycznej. Kompletowanie literatury.
P s	PEU_W01, PEU_U01, PEU_K01	Sprawozdanie i dyskusja w grupie nad zgromadzonym materiałem, opracowanie części (rozdziałów) pracy dyplomowej.

\*F – ocena formująca (w trakcie semestru), P – ocena podsumowująca (na koniec semestru)

LITERATURA PODSTAWOWA	
1	Barbara Osuchowska , Poradnik autora, tłumacza i redaktora, Wiele wydawnictw np. ostatnie, Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT Warszawa 2011.
2	Kalita C, „Zasady pisania licencjackich i magisterskich prac badawczych, Poradnik dla studentów”, e-book, Warszawa 2011.
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA	
1	Pułło A., „Prace magisterskie i licencjackie”, Wskazówki dla studentów, LexisNexis, Warszawa 2006.
2	Jan Boć. Jak pisać pracę magisterską, e-book.

**MACIERZ POWIĄZANIA**  
**EFEKTÓW UCZENIA DLA PRZEDMIOTU SEMINARIUM DYPLOMOWE II**  
**Z EFEKTAMI UCZENIA NA KIERUNKU: INFORMATYKA**

Efekt uczenia	Kod efektu kierunkowego	Cele przedmiotu	Treści programowe	Narzędzia dydaktyczne
<b>PEU_W01</b>	K_W01, K_W07	C1	S1-S5	1-3
<b>PEU_U01</b>	K_U01	C1	S1-S5	1-3
<b>PEU_K01</b>	K_K01, K_K02, K_K03	C1	S1-S5	1-3